



ΙΔΡΥΜΑ ΕΥΓΕΝΙΔΟΥ

Σχολικό έτος

2020 - 2021

Πρόγραμμα ομαδικών μαθητικών επισκέψεων



eef.edu.gr



Αγαπητοί/ές φίλοι/ες Εκπαιδευτικοί,

Μία νέα χρονιά γεμάτη προκλήσεις και νέες ευκαιρίες ξεκινά! Το Ίδρυμα Ευγενίδου, ανταποκρινόμενο στις απαιτήσεις της εποχής, σάς καλωσορίζει και φέτος, λαμβάνοντας όλα τα ενδεδειγμένα μέτρα ασφαλείας και υγιεινής. Με μία πληθώρα άρτια σχεδιασμένων και εντυπωσιακών πλανητειακών παραστάσεων, εκθέσεων επιστήμης και τεχνολογίας, πειραμάτων και εργαστηρίων, το Ίδρυμα Ευγενίδου σας περιμένει να περιηγηθείτε στους μοναδικούς του χώρους.

Οι διάφορες δράσεις έχουν ως σκοπό να φέρουν τους νέους και τις νέες σε επαφή με την επιστήμη και την τεχνολογία και να εμφυσήσουν το ενδιαφέρον τους για ενασχόληση μ' αυτές. Η επίσκεψή σας μπορεί να συμπεριλάβει μία ή και περισσότερες δράσεις του Ιδρύματος Ευγενίδου, όπως αυτές αναπτύχθηκαν από: Το Νέο Ψηφιακό Πλανητάριο, την Βιβλιοθήκη, το Εργαστήριο Τεχνολογίας, UTech Lab, αλλά και το νέο εντυπωσιακό Κέντρο Επιστήμης και Τεχνολογίας, που άνοιξε πρόσφατα τις πύλες του στο κοινό. Στις σελίδες που ακολουθούν θα έχετε την ευκαιρία να μελετήσετε τις προτάσεις μας αυτές. Παραμένουμε στην διάθεσή σας προκειμένου να σας ενημερώσουμε και να σχεδιάσουμε από κοινού το πρόγραμμα επίσκεψής σας.

Σας περιμένουμε!

Ίδρυμα Ευγενίδου





Το Ίδρυμα Ευγενίδου

Το κοινωφελές Ίδρυμα Ευγενίδου, πιστό στο όραμα του ιδρυτή του, εθνικού ευεργέτη Ευγένιου Ευγενίδη, συνεχίζει για περισσότερα από 60 χρόνια να παρέχει στους νέους και στις νέες υψηλού επιπέδου υπηρεσίες συμβάλλοντας έτσι στην εκπαίδευσή τους στο επιστημονικό και τεχνικό/τεχνολογικό πεδίο.

Το Ίδρυμα Ευγενίδου λειτουργεί ως Ν.Π.Ι.Δ. χωρίς να επιβαρύνει οικονομικά τη χώρα, προσφέροντας σειρά δραστηριοτήτων, οι οποίες περιλαμβάνουν:

- Χορήγηση υποτροφιών που επιβραβεύουν την επιστημονική αριστεία.
- Συγγραφή και έκδοση διδακτικών εγχειριδίων για την τεχνική, την επαγγελματική, καθώς και για τη ναυτική εκπαίδευση.
- Ενημερωμένη επιστημονική και τεχνική Βιβλιοθήκη που παρέχει πολυμεσικές εφαρμογές και δυνατότητα εξυπηρέτησης χρηστών από απόσταση.
- Ένα από τα μεγαλύτερα και καλύτερα Πλανητάρια στον κόσμο, με δυνατότητα προβολής ταινιών μεγάλης οθόνης 15/70 τύπου IMAX.
- Το νέο Κέντρο Επιστήμης και Τεχνολογίας, που αναπτύσσεται σε 3 ορόφους και περιλαμβάνει 57 διαδραστικά εκθέματα και ειδικά εξοπλισμένους χώρους για εργαστήρια, επιδείξεις πειραμάτων και ομιλίες.
- Το Εργαστήριο Τεχνολογίας UTech Lab που δημιουργήθηκε με την συνεργασία και την υποστήριξη της Αμερικανικής Πρεσβείας στην Αθήνα.
- Σύγχρονους συνεδριακούς χώρους για τη φιλοξενία συνεδρίων και εκδηλώσεων.
- Συνεργασία με επιστημονικούς και εκπαιδευτικούς φορείς από την Ελλάδα και το εξωτερικό.



Νέο Ψηφιακό Πλανητάριο

Το Νέο Ψηφιακό Πλανητάριο του Ιδρύματος Ευγενίδου είναι ένα από τα μεγαλύτερα και καλύτερα Πλανητάρια στον κόσμο. Έχοντας ως στόχο την συμβολή στην εκπαίδευση και την ενημέρωση τόσο των νέων όσο και του γενικού κοινού στους τομείς της αστρονομίας, της αστροφυσικής και της διαστημικής, το Νέο Ψηφιακό Πλανητάριο υποδέχεται κάθε χρόνο περισσότερους από 250.000 επισκέπτες. Στον τεράστιο ημισφαιρικό του θόλο, διαμέτρου 24,5 m και συνολικής επιφάνειας 900 m², οι θεατές απολαμβάνουν ένα μαγευτικό ταξίδι στην γνώση, μία συγκλονιστική εμπειρία. Το Ίδρυμα Ευγενίδου παρακολουθεί συστηματικά τις εξελίξεις της τεχνολογίας και στο πλαίσιο αυτό, αναβαθμίζεται διαρκώς και βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας στις προβολές. Την φετινή σχολική χρονιά σας προτείνουμε τρεις ψηφιακές παραστάσεις με έντονο εκπαιδευτικό ενδιαφέρον: τους **«Ταξιδευτές του Ηλιακού Συστήματος: Αστεροειδείς και κομήτες»**, το **«Polaris: Το διαστημικό υποβρύχιο και το μυστήριο της Πολικής νύχτας»** και τον **«Μυστηριώδη κύριο Τιτ»**.

Σας προσκαλούμε σ' ένα συναρπαστικό ταξίδι εξερεύνησης από το Ηλιακό μας σύστημα μέχρι τα πέρατα του Σύμπαντος.

Ελάτε να αγγίξουμε τ' αστέρια!





Ψηφιακή Παράσταση Θόλου

Ο Μυστηριώδης κύριος Τιλτ

Για μαθητές/τριες Α' - Δ' Δημοτικού και Νηπιαγωγείου.

Διάρκεια: **30'**

Μέγιστος αριθμός ατόμων: **138**

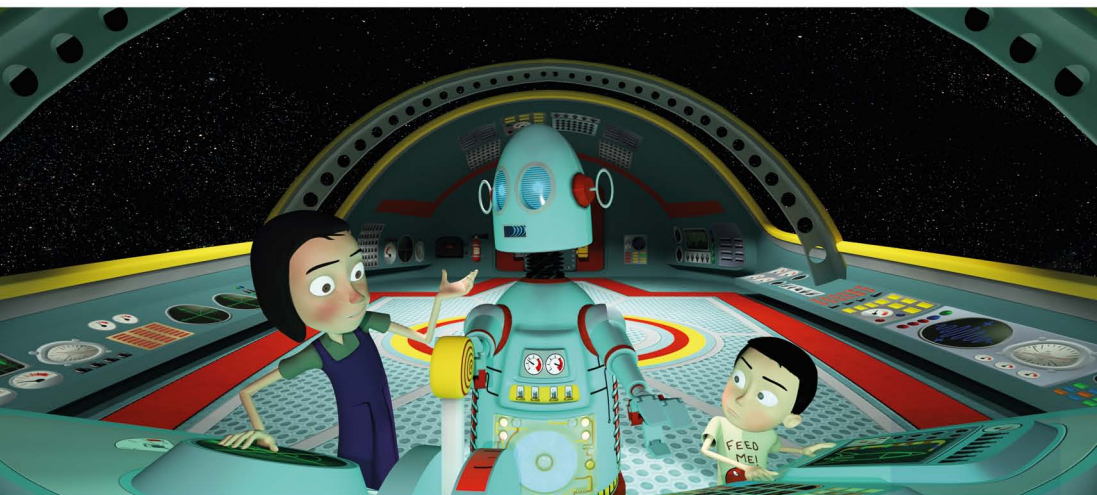
Κόστος ανά μαθητή/τρια: **3 €**

Δύο αδέρφια, η Άννι και ο Μαξ, προσπαθούν να παραστήσουν σωστά τις εποχές σε μία σχολική εργασία, αλλά κάτι πάει στραβά. Προσπαθώντας να ανακαλύψουν το λάθος, ξεκινούν ένα συναρπαστικό ταξίδι πάνω, κάτω... κι έξω από την Γη, με ξεναγό ένα ρομπότ: τον μυστηριώδη κύριο Τιλτ.

Στο τέλος του ταξιδιού τα δύο αδέρφια θα έχουν καταλάβει το λάθος τους στην σχολική εργασία, και θα έχουν ανακαλύψει την πραγματική αιτία εμφάνισης των εποχών. Με την βοήθεια του κύριου Τιλτ θα έχουν τελικά κατανοήσει ότι για να λύσουν ένα πρόβλημα αρκεί κάποιες φορές να βλέπουν τα πράγματα από... άλλη γωνία!

(Παραγωγή: Melbourne Planetarium at Scienceworks, Museums Victoria, 2011)

Δείτε το τρέιλερ της παράστασης [εδώ](#)



Ψηφιακή Παράσταση Θόλου

Polaris: Το διαστημικό υποβρύχιο και το μυστήριο της Πολικής νύχτας

Για μαθητές/τριες Α' - Δ' Δημοτικού και Νηπιαγωγείου

Διάρκεια: **30'**

Μέγιστος αριθμός ατόμων: **138**

Κόστος ανά μαθητή/τρια: **3 €**

Ο Τζέιμς Χειμέριος, ένας ταξιδιάρης πιγκουίνος από τον Νότιο Πόλο και ο Βλαδίμηρος Τσέχοφ, ένας φιλικός αρκούδος από τον Βόρειο Πόλο, συναντιούνται στους πάγους της Αρκτικής. Γίνονται φίλοι, συζητούν για τις πατρίδες τους, παρατηρούν τα αστέρια και αναρωτιούνται γιατί οι νύχτες είναι τόσο μεγάλες στους δύο πόλους της Γης! Προσπαθώντας να ξεδιαλύνουν το μυστήριο... χτίζουν ένα αστεροσκοπείο και κατασκευάζουν ένα αυτοσχέδιο διαστημόπλοιο. Κάπως έτσι καταλήγουν να ταξιδεύουν γυρω από τη Γη και από εκεί ως τον Άρη και τον Κρόνο για να πάρουν τις απαντήσεις που ψάχνουν!

Το Polaris είναι μία ευχάριστη ιστορία, που συνδυάζει την γνώση με πλούσια όσο και εντυπωσιακά γραφικά!

(Παραγωγή: Saint-Etienne Planetarium, 2015)

Δείτε το τρέιλερ της παράστασης [εδώ](#)



Ψηφιακή Παράσταση Θόλου

Ταξιδευτές του Ηλιακού Συστήματος: Αστεροειδείς και Κομήτες

Για μαθητές/τριες Ε' και Στ' Δημοτικού, Γυμνασίου, Λυκείου,
Σπουδαστές/τριες και Φοιτητές/τριες

Διάρκεια: **40'**

Μέγιστος αριθμός ατόμων: **138**

Κόστος ανά μαθητή/τρια: **3 €**

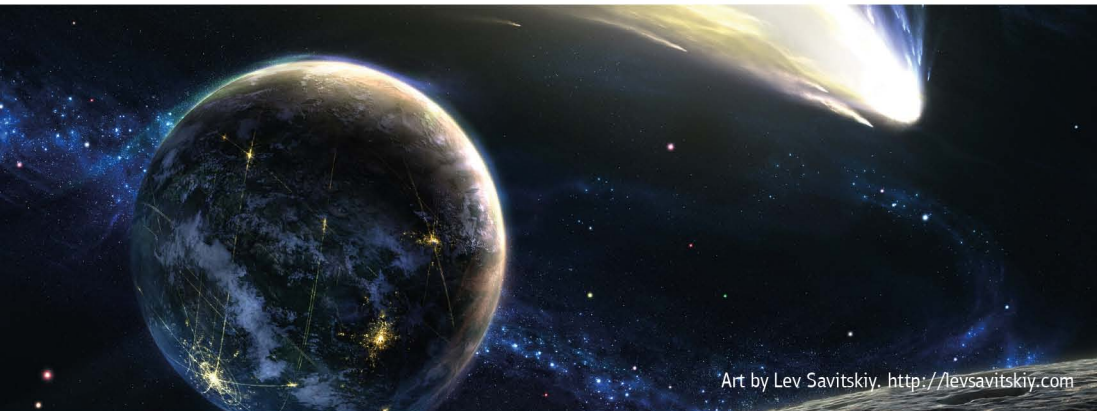
Η ψηφιακή παράσταση «Ταξιδευτές του Ηλιακού Συστήματος: Αστεροειδείς και Κομήτες» σας προσκαλεί σε ένα συναρπαστικό ταξίδι, με προορισμό τους αστεροειδείς και τους κομήτες. Από την Ζώνη των Αστεροειδών μέχρι την ευρύτερη περιοχή της Ζώνης Κуйπερ, οι αστρονόμοι έχουν υλοποιήσει αρκετές διαστημικές αποστολές για την εξερεύνηση αυτών των ουράνιων σωμάτων, στην προσπάθειά τους να απαντήσουν σε πολλά καίρια ερωτήματα.

Τα ερωτήματα αυτά σχετίζονται με τη γέννηση του Ηλιακού μας συστήματος, με την προέλευση του νερού, αλλά και των πρώτων πολύπλοκων οργανικών μορίων στην Γη, τα οποία αποδείχτηκαν καθοριστικά για την απαρχή της ζωής στην Γη, καθώς και με τους πιθανούς τρόπους αποφυγής μιας ενδεχόμενης σύγκρουσής τους με τον πλανήτη μας στο μέλλον.

(Παραγωγή: Ίδρυμα Ευγενίδου, 2017)

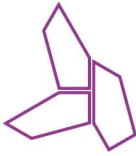
Δείτε το τρέιλερ και κατεβάστε το βιβλίο της παράστασης [εδώ](#)

Δυνατότητα αφήγησης όλων των παραστάσεων στα Αγγλικά με ακουστικά, τα οποία διατίθενται στο Κατάστημα Caelesteshop (κόστος 1 €).



Art by Lev Savitskiy. <http://levsavitskiy.com>





Κέντρο Επιστήμης και Τεχνολογίας

Το νέο πρότυπο Κέντρο Επιστήμης και Τεχνολογίας του Ιδρύματος Ευγενίδου ξεκίνησε την λειτουργία του τον Δεκέμβριο του 2018.

Σκοπός του Κέντρου Επιστήμης και Τεχνολογίας του Ιδρύματος Ευγενίδου είναι να ενθαρρύνει τους/τις μαθητές/τριες να ασχοληθούν με τις επιστήμες και τις νέες τεχνολογίες. Με ευχάριστο, δημιουργικό και εκπαιδευτικό τρόπο οι μαθητές/τριες εξοικειώνονται με βασικές επιστημονικές αρχές και τα σύγχρονα επιτεύγματα της επιστήμης και της τεχνολογίας.

Το ισόγειο και τον πρώτο όροφο του Κέντρου Επιστήμης και Τεχνολογίας καταλαμβάνει η νέα μόνιμη Έκθεση, όπου οι μαθητές/τριες εξερευνούν μέσα από σύγχρονα εκθέματα βασικούς τομείς της Επιστήμης και της Τεχνολογίας. Στον δεύτερο όροφο βρίσκονται η αμφιθεατρική Αίθουσα Πειραμάτων και η Αίθουσα Εργαστηρίου, δύο κατάλληλα διαμορφωμένοι και πλήρως εξοπλισμένοι χώροι, οι οποίοι σχεδιάστηκαν ειδικά για τη διεξαγωγή Εκπαιδευτικών Πειραμάτων (Φυσικής, Χημείας, Βιολογίας) και Εργαστηρίων (Προγραμματισμού, Ρομποτικής και Ηλεκτρονικής).

Ένας εναλλακτικός τρόπος γνωριμίας και ενασχόλησης με επιστημονικούς νόμους και αρχές έρχεται να συμπληρώσει και να ενισχύσει την τυπική εκπαίδευση, στα πεδία της επιστήμης και της τεχνολογίας, προσφέροντας μία μοναδική βιωματική εμπειρία.



Συνδυαστικές επισκέψεις

Με στόχο την απόκτηση μιας ολοκληρωμένης εμπειρίας, προτείνεται η συνδυαστική επίσκεψη σε δύο δραστηριότητες του Κέντρου Επιστήμης και Τεχνολογίας:

Έκθεση + Πειραματικές Επιδείξεις

Διάρκεια: 90' + 50'

Μέγιστος αριθμός ατόμων: 30

Εργαστήριο + Πειραματικές Επιδείξεις

Διάρκεια: 180' + 50'

Μέγιστος αριθμός ατόμων: 6

Εργαστήριο + Έκθεση

Διάρκεια: 180' + 90'

Μέγιστος αριθμός ατόμων: 6

Σύντομη περιγραφή των προτεινόμενων δραστηριοτήτων του Κέντρου Επιστήμης και Τεχνολογίας θα βρείτε στις σελίδες που ακολουθούν (16-18).

Έκθεση

Για μαθητικές ομάδες Ε' και Στ' Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου

Ημέρες: **Δευτέρα** έως **Παρασκευή**

Ώρες: **9:45, 11:15, 12:45, 14:15**

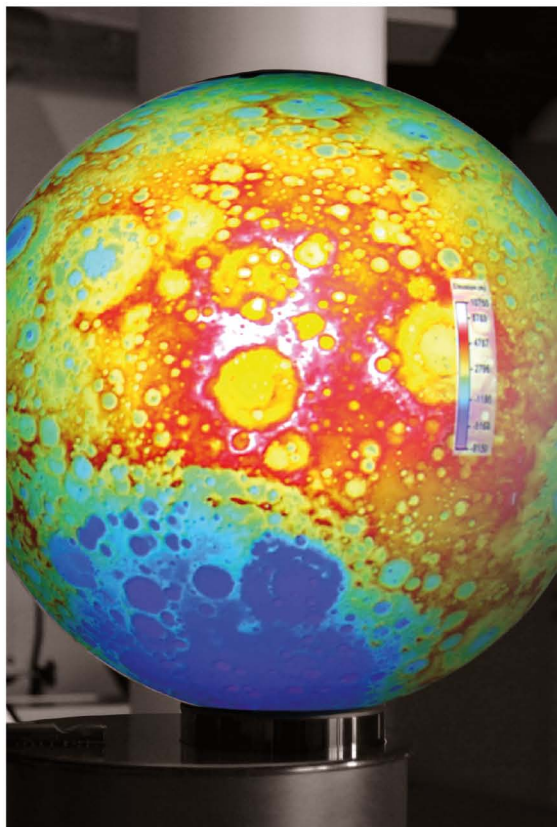
Διάρκεια: **90'**

Μέγιστος αριθμός ατόμων: **30**

Κόστος ανά μαθητή/τρια: **3 €**

Με την περιήγησή τους στους χώρους της Έκθεσης οι μαθητές/τριες παρατηρούν, εξερευνούν, πειραματίζονται και γνωρίζουν βιωματικά τις βασικές επιστημονικές αρχές, μαθηματικές έννοιες, αλλά και σύγχρονα επιστημονικά και τεχνολογικά επιτεύγματα.

Η Έκθεση αποτελείται από 57 σύγχρονα διαδραστικά εκθέματα, που καλύπτουν ευρύ φάσμα της Φυσικής (Μηχανική, Ηλεκτρομαγνητισμός, Ήχος, Φως, Ενέργεια, Σύμπαν), της Χημείας, της Βιολογίας, των Μαθηματικών, της Πληροφορικής και της Ρομποτικής.



Επιδείξεις πειραμάτων

Για μαθητικές ομάδες Ε' και Στ' Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου

Ημέρες: **Δευτέρα** έως **Παρασκευή**

Ώρες: **9:45, 11:15, 12:45, 14:15**

Διάρκεια: **50'**

Μέγιστος αριθμός ατόμων: **60**

Κόστος ανά μαθητή/τρια: **3 €**

Οι μαθητές/τριες παρατηρούν και εξερευνούν μέσα από μία σειρά επιλεγμένων πειραμάτων νόμους και φαινόμενα της Φυσικής, της Χημείας και της Βιολογίας, που διδάσκονται εντός της τάξης. Βλέπουν την ύλη των μαθημάτων να μεταφέρεται από το σχολικό βιβλίο ζωντανά μπροστά στα μάτια τους, ανακαλύπτουν ότι η Φυσική, η Χημεία και η Βιολογία κρύβεται πίσω από κάθε πτυχή της ζωής και εμβαθύνουν σε έννοιες, νόμους και φαινόμενα με απλό, ενδιαφέροντα και ευχάριστο τρόπο.

Οι επιδείξεις πειραμάτων που περιγράφονται στη συνέχεια διαμορφώνονται κατάλληλα, ώστε να συμβαδίζουν με το αναλυτικό πρόγραμμα της κάθε τάξης. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να επιλέξουν και να ζητήσουν, κατά τη διάρκεια της κράτησης, την επίδειξη πειραμάτων που επιθυμούν για τους/τις μαθητές/τριες τους.



Επιδείξεις πειραμάτων

Φυσική – Χημεία – Βιολογία

Ανακαλύπτοντας την επιστήμη: Το ανθρώπινο σώμα (Ε΄, ΣΤ΄ Δημοτικού)

Οι μαθητές/τριες έρχονται σε επαφή με τα βασικά ανατομικά συστήματα του ανθρώπου. Μέσα από πειράματα, αναλύουν και μελετούν το πεπτικό, το κυκλοφορικό, το αναπνευστικό και το νευρικό σύστημα, οπτικοποιώντας την δομή και τις βασικές λειτουργίες τους.

Ανακαλύπτοντας την επιστήμη: Η ενέργεια (Ε΄, ΣΤ΄ Δημοτικού)

Οι μαθητές/τριες μελετούν την έννοια της ενέργειας, την προέλευση αυτής και την αρχή διατήρησής της. Έρχονται σε επαφή με τις διαφορετικές μορφές ενέργειας και κάνουν ένα ταξίδι στον χρόνο, στο οποίο μέσα από πειράματα, μελετάται ο καθοριστικός ρόλος που έπαιξε η ενέργεια στην ανάπτυξη του ανθρώπινου πολιτισμού.

«Εκρηκτική» Επιστήμη (Ε΄, ΣΤ΄ Δημοτικού, Α΄, Β΄, Γ΄ Γυμνασίου)

Οι μαθητές/τριες μελετούν έννοιες και φαινόμενα της Φυσικής και της Χημείας, τα οποία συνδέονται με εντυπωσιακά πειράματα εκρήξεων και καύσεων. Μέσα από απλά, αλλά ιδιαίτερα εντυπωσιακά, πειράματα εξετάζουν τις ιδιότητες των αερίων, τη δραστηριότητα και σταθερότητα των χημικών ενώσεων, καθώς και τα χαρακτηριστικά των βεγγαλικών.



Επιδείξεις πειραμάτων

Φυσική

Μηχανική (Β' Γυμνασίου, Α', Β', Γ' Λυκείου)

Τα πειράματα συμβαδίζουν με το αναλυτικό πρόγραμμα της κάθε τάξης και καλύπτουν βασικές αρχές, έννοιες και νόμους της κλασικής Φυσικής όπως ο νόμος της ελεύθερης πτώσης, οι τρεις νόμοι του Νεύτωνα, οι έννοιες *μάζα, βάρος, πίεση, η αρχή του Πασκάλ και του Αρχιμήδη, η αρχή διατήρησης της ορμής, η οριζόντια βολή, η κυκλική κίνηση, η ροπή, η στροφορμή, η μηχανική του στερεού σώματος* κ.ά..

Ηλεκτρισμός/Ηλεκτρομαγνητισμός

(Γ' Γυμνασίου, Β' Λυκείου)

Αυτή η επίδειξη πειραμάτων καλύπτει τις βασικές έννοιες του ηλεκτρισμού και του ηλεκτρομαγνητισμού που διδάσκονται στην Γ' Γυμνασίου και στην Β' Λυκείου. Παράλληλα, τονίζεται η σύνδεση μεταξύ ηλεκτρισμού και μαγνητισμού αναδεικνύοντας τον καταλυτικό ρόλο του Η/Μ στον σύγχρονο τεχνολογικό πολιτισμό.

Η Φύση του Φωτός

(Β' Γυμνασίου, Β' Λυκείου)

Η *Φύση του Φωτός* επικεντρώνεται στην ανάδειξη εννοιών όπως ανάκλαση, διάθλαση, διάχυση, σκέδαση, ολική εσωτερική ανάκλαση, ανάλυση του λευκού φωτός κ.ά.. Επιπρόσθετα, για τους μαθητές/τριες της Β' Λυκείου αναδεικνύεται η κυματική και η σωματιδιακή φύση του φωτός.

Θερμότητα/Θερμοδυναμική

(Β' Γυμνασίου, Β' Λυκείου)

Με αυτή την επίδειξη πειραμάτων οι μαθητές/μαθήτριες έρχονται σε επαφή με έννοιες, νόμους και αρχές της θερμικής φυσικής και της θερμοδυναμικής, καθώς και με τις εφαρμογές τους στην καθημερινότητα.

Κύματα-Ταλαντώσεις

(Γ' Γυμνασίου)

Οι μαθητές/τριες εξοικειώνονται με βασικούς νόμους, αρχές και έννοιες της κυματικής φυσικής όπως περίοδος, συχνότητα, απλή αρμονική ταλάντωση, απλό αρμονικό κύμα, μήκος κύματος, εγκάρσια και διαμήκη κύματα, αρχή διατήρησης της ενέργειας κ.ά.. Μέσω των πειραμάτων αναδεικνύεται η σύνδεση των κυμάτων και των ταλαντώσεων με φαινόμενα της καθημερινής ζωής.

Επιδείξεις πειραμάτων

Χημεία

Η Χημεία στην καθημερινότητα και στο περιβάλλον (Α΄, Β΄, Γ΄ Γυμνασίου, Α΄, Β΄, Γ΄ Λυκείου)

Οι μαθητές/τριες αναλύουν αντικείμενα και φαινόμενα που παρατηρούν στην καθημερινή τους ζωή και ανακαλύπτουν τη χημεία που κρύβεται πίσω και μέσα σε αυτά. Η επίδειξη πειραμάτων επικεντρώνεται στην χημεία των καθαριστικών, στη σύσταση και τις ιδιότητες των πλαστικών, και στις διαφορετικές εκφάνσεις του φαινομένου της καύσης.

Από τον μικρόκοσμο στον μακρόκοσμο: ταξίδι στην ύλη (Γ΄ Γυμνασίου, Α΄, Β΄, Γ΄ Λυκείου)

Οι μαθητές έρχονται σε επαφή με τη φυσική και τη χημική βάση της ατομικής θεωρίας, και εξοικειώνονται με τις έννοιες των ατόμων, των μορίων, των χημικών στοιχείων και των ουσιών. Ανακαλύπτουν τα μείγματα και τα διαλύματα και μελετούν τις ιδιότητες αυτών όπως το pH και η δραστικότητα.

Βιολογία

Από το κύτταρο στον άνθρωπο (Α΄ Γυμνασίου, Α΄ Λυκείου)

Οι μαθητές/τριες παρατηρούν και συγκρίνουν κύτταρα, βιολογικά συστήματα και οργανισμούς. Μελετούν την ανατομία του ανθρώπινου σώματος γνωρίζοντας τις βασικές του λειτουργίες, συσχετίζουν τη δομή των κυττάρων με τη λειτουργία τους, μαθαίνουν ποιες είναι οι βασικές τροφές και ανιχνεύουν τα κύρια συστατικά τους.

Βιολογία στη φύση (Α΄, Β΄ Γυμνασίου, Γ΄ Λυκείου)

Οι μαθητές/τριες εξερευνούν τη σημασία του νερού, τη δομή του εδάφους και τη διαδικασία της φωτοσύνθεσης. Εξοικειώνονται με τους τρόπους με τους οποίους το νερό φιλτράρεται από διαφορετικούς τύπους εδάφους, ενώ μέσα από εντυπωσιακά πειράματα για τη ζύμωση μελετούν τους μικροοργανισμούς, τη θέση τους μέσα σ' ένα οικοσύστημα και τη σημασία των ενζύμων τους.

Μοριακή Βιολογία (Γ΄ Γυμνασίου, Β΄, Γ΄ Λυκείου)

Οι μαθητές/τριες έρχονται σε επαφή με τις αρχές της Μοριακής Βιολογίας. Παρατηρούν το μόριο του DNA και απαντούν σε ερωτήματα όπως τι είναι μία μετάλλαξη, πώς συμβαίνει και τι συνέπειες μπορεί να έχει στον οργανισμό. Παρακολουθούν τη ροή της γενετικής πληροφορίας, καθώς και τη δομή και την ποικιλομορφία του γενετικού υλικού. Τέλος, μαθαίνουν για τις πρωτεΐνες και τη δομή τους και «συνθέτουν» μουσική με το DNA.

Εργαστήρια

Για μαθητικές ομάδες Ε΄ και Στ΄ Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου

Ημέρες: **Δευτέρα, Τρίτη και Τετάρτη**

Ώρα έναρξης: **10:00**

Διάρκεια: **2 ή 3 ώρες**

Μέγιστος αριθμός ατόμων: **6**

Κόστος ανά μαθητή/τρια: **5 €**

Συμμετέχοντας στα εργαστήρια του Κέντρου Επιστήμης και Τεχνολογίας, οι μαθητές/τριες αποκτούν γνώσεις στα μαθηματικά και την αλγοριθμική σκέψη, εξοικειώνονται με τον προγραμματισμό και τη ρομποτική και εξερευνούν εργαλεία του μέλλοντος.

Κατά τη διάρκεια των εργαστηρίων οι μαθητές/τριες καλούνται να δώσουν λύσεις σε απλά προβλήματα, επιστρατεύοντας την κριτική τους σκέψη και τη δημιουργικότητά τους, προκειμένου να ολοκληρώσουν τον στόχο του κάθε εργαστηρίου εφαρμόζοντας τις νέες τους γνώσεις.

Από τα εργαστήρια που περιγράφονται στη συνέχεια, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να επιλέξουν και να ζητήσουν, κατά τη διάρκεια της κράτησης, το εργαστήριο που επιθυμούν για τους/τις μαθητές/τριες τους.



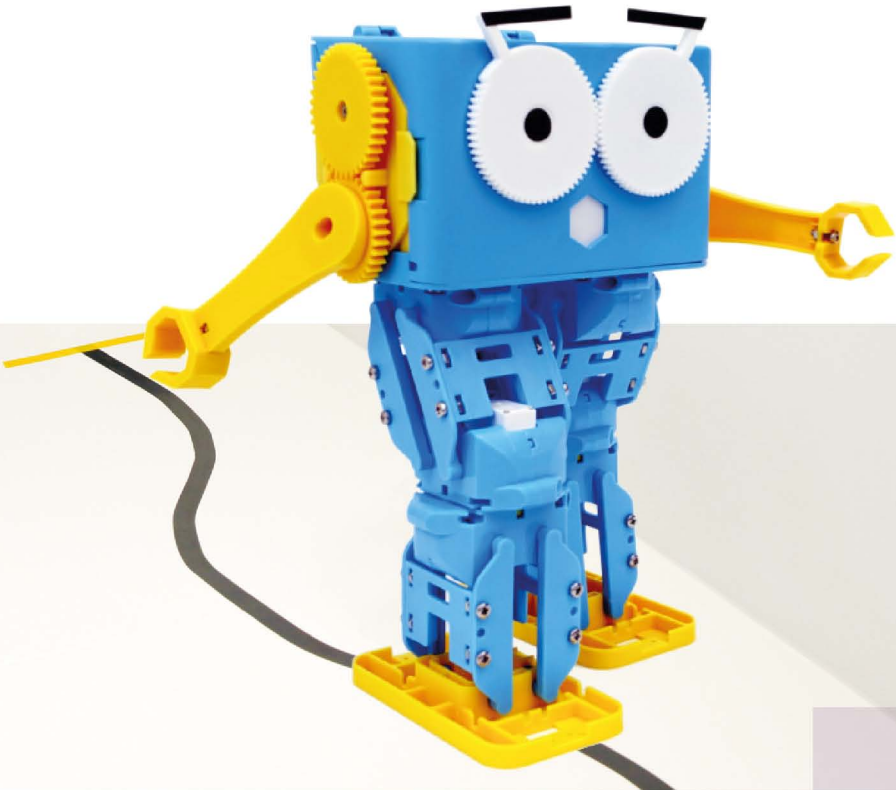
Εργαστήρια

Marty, τα πρώτα βήματα ενός ρομπότ (εργαστήριο προγραμματισμού).

Διάρκεια: **2 ώρες.**

Απευθύνεται σε μαθητές/τριες Ε', ΣΤ' Δημοτικού και Γυμνασίου.

Οι μαθητές/τριες μαθαίνουν τα βασικά μέρη και τον τρόπο λειτουργίας ένας δίποδου ρομπότ όπως είναι ο Marty. Αφού εξοικειωθούν με το περιβάλλον προγραμματισμού (Scratch), ακολουθεί ο προγραμματισμός του ρομπότ Marty, ώστε να πραγματοποιεί κινήσεις στον χώρο και να εκτελεί συγκεκριμένες προκλήσεις σε ειδικά διαμορφωμένα πίστα.



Ρομπότ στον λαβύρινθο (εργαστήριο ρομποτικής).

Διάρκεια: **2 ώρες.**

Απευθύνεται σε μαθητές/τριες Ε', ΣΤ' Δημοτικού και Γυμνασίου.

Οι μαθητές/τριες γίνονται για λίγο προγραμματιστές, μαθαίνουν την οπτική γλώσσα προγραμματισμού Google Blockly και καλούνται να επιλύσουν το εξής πρόβλημα: να βγάλουν, με την βοήθεια του κώδικα, ένα ρομποτικό όχημα από έναν λαβύρινθο, ο οποίος κάθε φορά γίνεται δυσκολότερος.

Κατασκεύασε και προγραμματίσει το πρώτο σου ρομπότ (εργαστήριο ρομποτικής).

Διάρκεια: **3 ώρες.**

Απευθύνεται σε μαθητές/τριες Ε', ΣΤ' Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου.

Οι μαθητές/τριες κάνοντας χρήση του εξοπλισμού Lego Mindstorms EV3 κατασκευάζουν το δικό τους ρομποτικό όχημα και το προγραμματίζουν ώστε να εκτελεί απλές και σύνθετες κινήσεις στον χώρο και διαγωνίζονται ανά ομάδες σε μία τελική πρόκληση.

Robotics App: Δημιουργία εφαρμογής κινητού τηλεφώνου για ρομπότ

(εργαστήριο προγραμματισμού).

Διάρκεια: **3 ώρες.**

Απευθύνεται σε μαθητές/τριες Γυμνασίου και Λυκείου.

Σκοπός του εργαστηρίου είναι η δημιουργία μίας ολοκληρωμένης εφαρμογής για τον έλεγχο ενός ρομποτικού οχήματος από έξυπνο κινητό τηλέφωνο με λογισμικό android. Γίνεται εκμάθηση και χρήση της εφαρμογής MIT App Inventor 2.

Ηλιακό ρομπότ (εργαστήριο ηλεκτρονικής).

Διάρκεια: **3 ώρες.**

Απευθύνεται σε μαθητές/τριες Γυμνασίου και Λυκείου.

Οι μαθητές/τριες εξοικειώνονται με τα βασικά εξαρτήματα και κυκλώματα ηλεκτρονικής. Ο τελικός στόχος είναι να κατασκευάσουν ένα όχημα, το οποίο θα κινείται με ηλιακή ενέργεια και θα ακολουθεί την κατεύθυνση του φωτός.

Βιοπληροφορική (εργαστήριο ανάλυσης δεδομένων).

Διάρκεια: **2 ώρες.**

Απευθύνεται σε μαθητές/τριες Λυκείου.

Ένα εργαστήριο γνωριμίας με τον κλάδο της Βιοπληροφορικής, στο οποίο οι μαθητές/τριες αναγνωρίζουν τα βασικά χαρακτηριστικά των βιολογικών μορίων και τη μορφή των αρχείων αποθήκευσης αυτών σε διεθνείς βάσεις δεδομένων. Μέσα από τη συνεργασία και την ομαδική δουλειά, μαθαίνουν να χρησιμοποιούν λογισμικό επεξεργασίας αλληλουχιών και να βγάζουν χρήσιμα βιολογικά συμπεράσματα.



UTech Lab

Εργαστήριο Τεχνολογίας Ιδρύματος Ευγενίδου

Το UTech Lab, το Εργαστήριο δημιουργικής απασχόλησης του Ιδρύματος Ευγενίδου, είναι αφιερωμένο στην σύγχρονη τεχνολογία και απευθύνεται στο νεανικό κοινό και σε σχολικές ομάδες. Είναι εξοπλισμένο με υπολογιστές τελευταίας γενιάς, iPad, δύο τρισδιάστατους εκτυπωτές, κτ ηλεκτρονικής, μικροεπεξεργαστές Arduino, φωτογραφικές μηχανές, βιντεοκάμερες, διάφορα είδη λογισμικού, studio ήχου και greenscreen.

Οι επισκέπτες μπορούν να συμμετάσχουν online και/η με φυσική παρουσία σε εργαστήρια στους τομείς της ηλεκτρονικής, του προγραμματισμού, της τρισδιάστατης εκτύπωσης και των σύγχρονων οπτικοακουστικών μέσων.

Το σχολικό έτος 2020-21 προσφέρονται 6 διαφορετικά online προγράμματα και 10 διαφορετικά προγράμματα με φυσική παρουσία.



Το Ίδρυμα Ευγενίδου δημιούργησε το UTech Lab με την συνεργασία και την υποστήριξη της Αμερικανικής Πρεσβείας στην Αθήνα.



U.S. EMBASSY
ATHENS



UTech Lab Online

Για μαθητές/τριες Γυμνασίου και Λυκείου

Διάρκεια: **1 ½ ώρες**

Κόστος: **Δωρεάν**

Ημέρες και ώρες διεξαγωγής:

Τρίτη και Πέμπτη: 9:30-11:00, 11:30-1:00 και 2:30-4:00

Τετάρτη και Παρασκευή: 11:30-1:00 και 2:30-4:00

Δείτε το αναλυτικό πρόγραμμα [εδώ](#)

Οι μαθητές συμμετέχουν στο εργαστήριο εξ αποστάσεως, από το σχολείο τους, με την χρήση ειδικής διαδικτυακής πλατφόρμας. Τα online εργαστήρια λαμβάνουν χώρα ζωντανά με την μορφή τηλεδιασκέψεων, σε συγκεκριμένες ημέρες και ώρες.

Προϋποθέσεις συμμετοχής:

- Το σχολείο πρέπει να διαθέτει αίθουσα υπολογιστών με έως 7 υπολογιστές ανά online εργαστήριο και ικανοποιητική σύνδεση στο διαδίκτυο.
- Η παρουσία του εκπαιδευτικού είναι απαραίτητη, καθ' όλη την διάρκεια διενέργειας του εργαστηρίου.

Μέγιστος αριθμός συμμετεχόντων: από **7** έως **14 μαθητές**

- 7 άτομα με τις ισχύουσες οδηγίες μέτρων πρόληψης Covid19 (1 μαθητής ανά υπολογιστή).
- ή
- 14 άτομα εφόσον ανακληθεί η οδηγία της τήρησης αποστάσεως 1,5μ ανάμεσα στους μαθητές (2 μαθητές ανά υπολογιστή).



Προσφερόμενα προγράμματα:

Ο εκπαιδευτικός μπορεί να επιλέξει ένα ή δυο από τα παρακάτω έξι προσφερόμενα online προγράμματα.

Web Programming

Σχεδιασμός ιστοσελίδας ειδήσεων

Web programming είναι η δημιουργία δυναμικών web εφαρμογών, όπως οι σελίδες κοινωνικής δικτύωσης και τα ηλεκτρονικά καταστήματα. Στο συγκεκριμένο εργαστήριο, οι συμμετέχοντες θα δημιουργήσουν μία ιστοσελίδα ειδησεογραφικού ρεπορτάζ, χρησιμοποιώντας εντολές της γλώσσας JavaScript, μίας εκ των βασικών γλωσσών web programming. Θα γράψουν τον απαραίτητο κώδικα, έτσι ώστε να καλούν συναρτήσεις και να τροποποιούν τις παραμέτρους αυτών, ενώ στη συνέχεια θα μάθουν να χρησιμοποιούν επαναλήψεις (loops) και συνθήκες (conditionals). Τέλος θα προσθέσουν γραφικά.

2D Animation

Τεχνικές για δημιουργία ταινίας animation

Βλέποντας ταινίες animation, αναρωτηθήκατε ποτέ πώς οι χαρακτήρες κινούνται σε χώρο δύο διαστάσεων; Η τέχνη του 2D animation ζωντανεύει χαρακτήρες, αντικείμενα και κόσμους ολόκληρους μπροστά στα μάτια των θεατών. Οι συμμετέχοντες μετατρέπονται σε animators και ανακαλύπτουν τις τεχνικές του 2D animation, τους τρόπους που δημιουργείται, τις βασικές του αρχές και την ορολογία που χρησιμοποιούν οι επαγγελματίες του κλάδου. Στην συνέχεια, με την χρήση κατάλληλου λογισμικού, πειραματίζονται με την δημιουργία του γνωστού «bouncing ball animation» χρησιμοποιώντας τεχνικές όπως το tweening και το onion skinning.

Text Adventure

Δημιουργία παιχνιδιού διαδραστικής αφήγησης

Ωχ, όχι! Κλειδώθηκες στο δωμάτιο και το κινητό δεν έχει μπαταρία! Τι κάνεις τώρα; Δημιουργείς τη δική σου λύση! Έλα να μάθουμε μαζί πώς ξεκίνησαν τα ηλεκτρονικά παιχνίδια, τι είναι το Interactive Storytelling και πώς δομείται ένα παιχνίδι. Οι προκλήσεις είναι πολλές: συνθήκες boolean, εντολές παίκτη και διαδραστικότητα με τον χρήστη. Με εργαλείο μας την πλατφόρμα Quest, θα φτιάξουμε τη δική μας περιπέτεια απόδρασης και θα ξεκλειδώσουμε τα μυστικά του προγραμματισμού, της αλγοριθμικής σκέψης και του game design. Κώδικας, κείμενα και πολυμέσα συνδυάζονται με τη δυνατότερη κάρτα γραφικών του κόσμου... τη φαντασία! Εσύ θα καταφέρεις να βγεις από το δωμάτιο;

Τρισδιάστατη εκτύπωση (3D Printing)

Εφαρμογές της τρισδιάστατης εκτύπωσης στο Διάστημα

Η τρισδιάστατη εκτύπωση είναι μία διαρκώς εξελισσόμενη τεχνολογία, η οποία δίνει όλο και περισσότερες λύσεις σε προβλήματα σχεδιασμού και παραγωγής αντικειμένων στην Γη, αλλά και στο Διάστημα. Οι συμμετέχοντες ενημερώνονται για τις εφαρμογές του 3D printing στο Διάστημα, όπως εκτύπωση εργαλείων και ανταλλακτικών, καθώς και μικρών δορυφόρων που «ταξιδεύουν» στο διάστημα συλλέγοντας πληροφορίες. Επίσης ανακαλύπτουν μελλοντικές χρήσεις ενός 3D printer στον Διεθνή Διαστημικό Σταθμό (ISS). Στην συνέχεια πραγματοποιούν μετρήσεις ενός ναυδορυφόρου (Cubesat), δημιουργούν τρισδιάστατα μοντέλα του και μαθαίνουν πώς να τα επεξεργάζονται προκειμένου να εκτυπωθούν σε 3D printer.

Μικροί Αρχιτέκτονες: Σχεδιάζω μια βιώσιμη πόλη

Visual Computing και αστικός σχεδιασμός

Σκοπός του εργαστηρίου, είναι να εισάγει τους μαθητές στην έννοια της βιώσιμης πόλης και στις αρχές του αστικού σχεδιασμού. Στο εργαστήριο οι μαθητές καλούνται να ακολουθήσουν ένα βιώσιμο σενάριο και με βάση αυτό να σχεδιάσουν ένα μικρό πάρκο πεζοδρομίου (Parklet). Η διαδικασία του σχεδιασμού γίνεται με βάση τις αρχές του αστικού σχεδιασμού και με εφαρμογή σχηματικών κανόνων. Στόχος είναι οι μαθητές να μυηθούν στην βιωσιμότητα της πόλης και να αποκτήσουν εργαλεία προκειμένου οι ίδιοι να αλλάξουν την εικόνα που έχουν για την πόλη.

Κατασκευάζοντας Voice Applets

Φωνητικές Εφαρμογές για Virtual Assistants

Οι εικονικοί βοηθοί (virtual assistants) αποτελούν μία από τις σημαντικότερες και ταχύτερα αναπτυσσόμενες τεχνολογίες. Πώς θα σας φαινόταν, λοιπόν, να δημιουργήσουμε μία μικρο-εφαρμογή φωνητικής αλληλεπίδρασης με θέμα την αναζήτηση σούπερ-πρώων, η οποία χρησιμοποιείται μέσω ενός εικονικού βοηθού τύπου Amazon Alexa ή Google Assistant; Για να το επιτύχουμε αυτό, θα σχεδιάσουμε γραφικά τη ροή της εφαρμογής μας με τη χρήση κόμβων και συνδέσμων μέσα από την online πλατφόρμα Voiceflow. Θα ορίσουμε εντολές, μεταβλητές και if statements. Τέλος, θα συνδέσουμε το πρωτότυπό μας μέσω API ανοικτού κώδικα με ένα αρχείο JSON που είναι μια μορφή ανταλλαγής δεδομένων, με σκοπό να παίρνουμε τις κατάλληλες τιμές για τα αιτήματά μας και να κάνουμε, στη συνέχεια, πολλές διασκεδαστικές δοκιμές.

UTech Lab με φυσική παρουσία

Για μαθητές/τριες Γυμνασίου και Λυκείου

Διάρκεια: **1 ½ ώρες**

Κόστος: **Δωρεάν**

Ημέρες και ώρες διεξαγωγής:

Πέμπτη: 9:30-11:00, 11:30-1:00 και 2:30-4:00

Παρασκευή: 11:30-1:00 και 2:30-4:00

Δείτε το αναλυτικό πρόγραμμα [εδώ](#)

Οι μαθητές προσέρχονται στους χώρους του Ιδρύματος Ευγενίδου και το εργαστήριο πραγματοποιείται διά ζώσης.

Μέγιστος αριθμός συμμετεχόντων ανά εργαστήριο: από **7** έως **14 μαθητές**

- 7 άτομα με τις ισχύουσες οδηγίες μέτρων πρόληψης Covid19 (1 μαθητής ανά υπολογιστή).
- ή
- 14 άτομα εφόσον ανακληθεί η οδηγία της τήρησης αποστάσεως 1,5μ ανάμεσα στους μαθητές (2 μαθητές ανά υπολογιστή).

Προσφερόμενα προγράμματα:

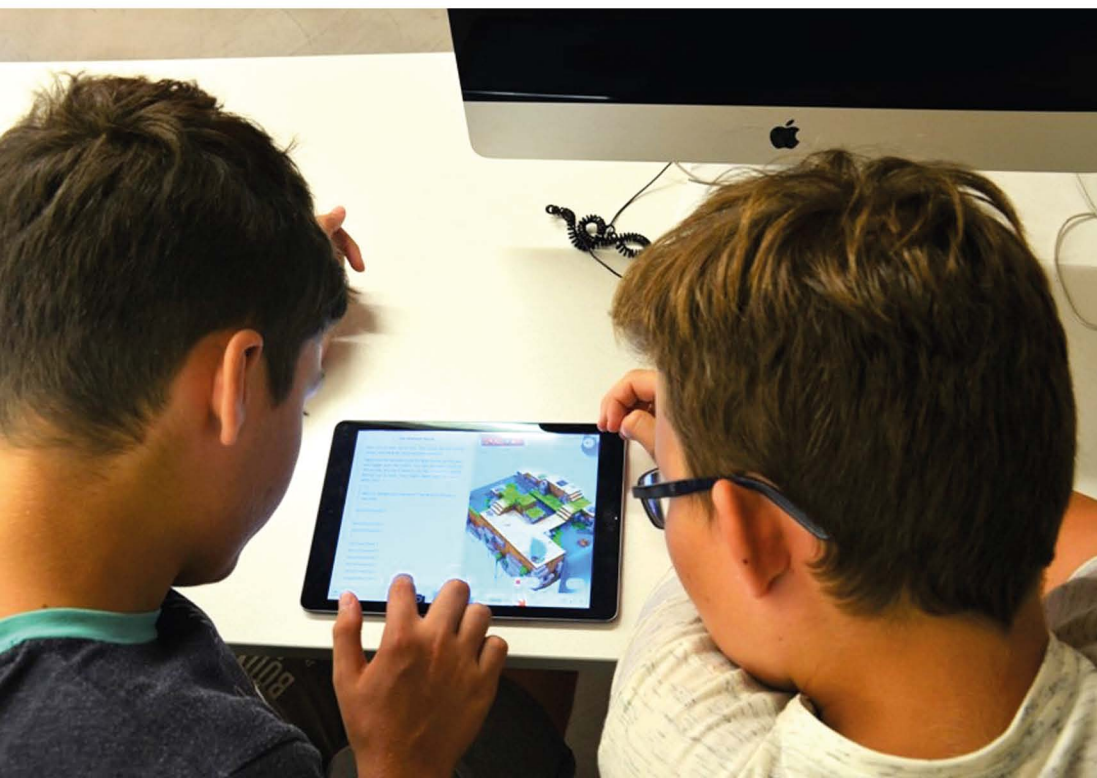
Ο εκπαιδευτικός μπορεί να επιλέξει ένα από τα παρακάτω **δέκα** προσφερόμενα δια ζώσης προγράμματα.

σελίδα 26

Web Programming
2D Animation
Text Adventure

σελίδα 27

Τρισδιάστατη εκτύπωση (3D Printing)
Μικροί Αρχιτέκτονες: Σχεδιάζω μια βιώσιμη πόλη
Κατασκευάζοντας Voice Applets



Arduino

Εισαγωγικές έννοιες του Arduino και του προγραμματισμού του.

Οι συμμετέχοντες έρχονται σε επαφή με τον μικροελεγκτή και τον τρόπο χρήσης του. Εξοικειώνονται με τα ηλεκτρονικά εξαρτήματα που χρειάζεται κάποιος για μία πειραματική κατασκευή και έτσι φτιάχνουν το πρώτο τους κύκλωμα. Τέλος, προγραμματίζοντας την πλακέτα Arduino, βλέπουν πώς μπορεί να ελέγξει αυτό το κύκλωμα, το οποίο στη συνέχεια, με φαντασία και πειραματισμό, τροποποιούν.

3D modelling για ψηφιακές ταινίες και βιντεοπαιχνίδια

Κίνηση χαρακτήρων και ειδικά εφέ.

Οι συμμετέχοντες εισάγονται στα τεχνικά χαρακτηριστικά των ειδικών εφέ ταινιών και των ψηφιακών κινουμένων σχεδίων (digital animation). Μαθαίνουν τις βασικές τεχνικές της τρισδιάστατης μοντελοποίησης και τις ιδιαιτερότητες που διακρίνουν την κάθε μία από αυτές. Γνωρίζουν το λογισμικό δημιουργίας τρισδιάστατων μοντέλων Blender και τέλος καλούνται να δημιουργήσουν τα δικά τους ειδικά εφέ και να δώσουν κίνηση σε έναν ψηφιακό χαρακτήρα.

Swift Playgrounds

Εισαγωγή στην Swift

Η γλώσσα προγραμματισμού Swift είναι μία από τις ταχύτερα αναπτυσσόμενες γλώσσες προγραμματισμού. Μπορούμε να την μάθουμε παίζοντας, μέσω του Playground και να δημιουργήσουμε τις δικές μας εφαρμογές... εύκολα και γρήγορα! Στο εργαστήριο αυτό, οι μαθητές εισάγονται στις βασικές έννοιες προγραμματισμού και στην γλώσσα προγραμματισμού Swift μέσα από την εφαρμογή Swift Playgrounds. Κατανοούν τι είναι οι εντολές, οι αλληλουχίες, οι βρόχοι και οι λογικές συνθήκες, χρησιμοποιούν τις σταθερές, τις μεταβλητές και τις συναρτήσεις, δημιουργούν τον δικό τους κώδικα και εξασκούνται στην επίλυση προβλημάτων.

Stop Motion Animation

Γνωριμία με την τεχνική animation Stop Motion

Σε αυτό το εργαστήριο οι συμμετέχοντες γνωρίζουν τις δημοφιλέστερες τεχνικές animation. Εισάγονται στα τεχνικά χαρακτηριστικά του κινουμένου σχεδίου και εξοικειώνονται περισσότερο με την τεχνική του stop motion. Έρχονται σε επαφή με τις δυνατότητες και τη χρήση του ειδικού λογισμικού που θα χρησιμοποιήσουν στη συνέχεια. Τέλος δημιουργούν ένα δικό τους βίντεο μικρής διάρκειας, χρησιμοποιώντας δεδομένο σενάριο.





Βιβλιοθήκη

Ταξίδι στη γνώση

Εξερευνήστε τις ψηφιακές και έντυπες συλλογές της Βιβλιοθήκης του ΙΕ και δημιουργήστε νέα γνώση μέσω από τα εκπαιδευτικά της προγράμματα

- Ελεύθερη πρόσβαση σε όλες και όλους
- Πλούσιες συλλογές με προσανατολισμό στην Επιστήμη, Τεχνολογία και Ναυτιλία
- Συνεχώς ανανεούμενο υλικό (βιβλία, περιοδικά κ.λπ.) σε έντυπη και ψηφιακή μορφή
- Δυνατότητα δανεισμού στα μέλη της
- Σύγχρονο αναγνωστήριο για ατομική και ομαδική μελέτη
- Ασύρματη σύνδεση στο Διαδίκτυο
- Δυνατότητα στα μέλη της για πρόσβαση από απόσταση σε επιλεγμένες ηλεκτρονικές πηγές της

Εκπαιδευτικά προγράμματα και Εκδηλώσεις

Η Βιβλιοθήκη του Ιδρύματος Ευγενίδου, κατά τη διάρκεια των πάνω από 50 χρόνια λειτουργίας της, έχει αναπτύξει ποικιλία δραστηριοτήτων για μικρούς και μεγάλους, όπως:

- Σειρές εκπαιδευτικών προγραμμάτων για σχολικές ομάδες, στα οποία συμμετέχουν ετησίως πάνω από 3.500 μαθητές, από όλες τις εκπαιδευτικές βαθμίδες
- Λέσχες ανάγνωσης και άλλα προγράμματα φιλαναγνωσίας
- Βραδιές βιβλίου, αφιερωμένες στη γνωριμία και συζήτηση με επιστήμονες, συγγραφείς επιστημονικών βιβλίων





Χρήσιμες πληροφορίες

- Σε δραστηριότητες στις οποίες υπάρχει εισιτήριο προσφέρεται δυνατότητα δωρεάν εισόδου σε έναν συνοδό εκπαιδευτικό ανά 20 άτομα.
- Απαραίτητη προϋπόθεση για την συμμετοχή των σχολικών ομάδων στις δραστηριότητες είναι η κράτηση θέσεων και η συμπλήρωση και αποστολή εντύπου επιβεβαίωσης μέσω fax ή e-mail.
- Οι ομάδες μπορούν να παρακολουθήσουν μία ή και περισσότερες δραστηριότητες την ίδια ημέρα ανάλογα με την διαθεσιμότητα και εφόσον έχει προηγηθεί σχετική κράτηση.
- Οι δραστηριότητες του Ιδρύματος Ευγενίδου (Πλανητάριο, Κέντρο Επιστήμης και Τεχνολογίας, Βιβλιοθήκη, UTech Lab) από Δευτέρα έως Παρασκευή και από τις 9:00 έως τις 15:30 απευθύνονται αποκλειστικά σε σχολικές ομάδες.
- Σε περίπτωση αλλαγής ή ακύρωσης της επίσκεψης ή μεταβολής του αριθμού των μαθητών (μείωση/αύξηση άνω του 5%), σας παρακαλούμε να μας ενημερώσετε το συντομότερο δυνατόν.
- Οι ομάδες οφείλουν να βρίσκονται στον χώρο του Ιδρύματος Ευγενίδου μισή ώρα πριν από την έναρξη της δραστηριότητας.
- Σε περίπτωση καθυστερημένης άφιξης (δηλ. λιγότερο από 30 λεπτά πριν την έναρξη της δραστηριότητας) η κράτηση ακυρώνεται και ενδέχεται να μην είναι δυνατή η συμμετοχή της ομάδας στην προγραμματισμένη δραστηριότητα.
- Μετά την έναρξη της δραστηριότητας απαγορεύεται αυστηρά η είσοδος.
- Το Ίδρυμα Ευγενίδου μπορεί να τροποποιεί το πρόγραμμα των δραστηριοτήτων του, καθώς και το περιεχόμενο αυτών χωρίς προηγούμενη προειδοποίηση.
- Στο Πλανητάριο παρέχεται η δυνατότητα αφήγησης στα Αγγλικά με ακουστικά, τα οποία διατίθενται στο Κατάστημα Caelesteshop, που βρίσκεται εντός του Ιδρύματος Ευγενίδου (κόστος 1 €).
- Όλα τα εκθέματα στο Κέντρο Επιστήμης και Τεχνολογίας διαθέτουν περιγραφή στα Ελληνικά και στα Αγγλικά.
- Σε δραστηριότητες στις οποίες υπάρχει εισιτήριο οι επιστροφές εισιτηρίων δεν γίνονται δεκτές.
- Εισιτήρια μπορούν να προαγοραστούν για οποιαδήποτε μελλοντική δραστηριότητα σε ώρες λειτουργίας του Ταμείου.



Προσβασιμότητα

- Οι χώροι του Ιδρύματος Ευγενίδου είναι προσβάσιμοι και φιλικοί σε ανθρώπους με κινητική αναπηρία και εμποδιζόμενα άτομα (είσοδος από οδό Πεντέλης 11) (αλυσίδα προσβασιμότητας).
- Διατίθενται θέσεις στάθμευσης για ΑμεΑ: Εξωτερικός χώρος στάθμευσης για ΑμεΑ με σήμανση (οδός Πεντέλης 11), καθώς και χώρος στάθμευσης, εντός του κτηρίου, για οχήματα ανθρώπων με κινητική αναπηρία (είσοδος από οδό Ελληνίδων). Για την στάθμευση εντός του κτηρίου απαραίτητη είναι η προηγούμενη συνεννόηση στο τηλέφωνο 210 94 69 600.
- Σε όλους τους ορόφους των κτηριακών εγκαταστάσεων είναι εφικτή η μετακίνηση χρηστών/χρηστριών αναπηρικού αμαξιδίου.
- Διατίθενται αναπηρικά αμαξίδια, τα οποία το κοινό μπορεί να δανειστεί, άνευ κόστους, για την επίσκεψή του.
- Υπάρχουν χώροι υγιεινής για εξυπηρέτηση ΑμεΑ (επίπεδο ορόφου: -1)
- Διατίθενται χώροι υγιεινής με αλλαξιέρες για βρέφη (επίπεδο ορόφου: -1)
- Οι σκύλοι-οδηγοί τυφλών είναι ευπρόσδεκτοι.
- Τα ενημερωτικά έντυπα του Ιδρύματος Ευγενίδου προσφέρονται σε Braille και μεγαλογράμματη γραφή και είναι διαθέσιμα στις Πληροφορίες (Ισόγειο, Είσοδος από οδό Πεντέλης 11).
- Δυνατότητα διερμηνείας στην Ελληνική Νοηματική Γλώσσα ή και Χειλεανάγνωσης κατόπιν έγκαιρης επικοινωνίας με γραπτό μήνυμα (SMS) στο τηλέφωνο 69 85 90 33 81 ή με e-mail στο: logistics@eef.edu.gr
- Στους χώρους της Βιβλιοθήκης έχουν εγκατασταθεί δύο σύγχρονοι Σταθμοί Εργασίας, οι οποίοι επιτρέπουν την ισότιμη πρόσβαση των ατόμων με περιορισμό όρασης και με βαριά κινητικά προβλήματα στο υλικό της Βιβλιοθήκης.
- Όλοι οι υπολογιστές του UTech Lab διαθέτουν λογισμικό προσβασιμότητας για άτομα με προβλήματα όρασης και Κ/κωφούς Κ/κωφές και βαρήκοους/ες.



Διαδικασία Κρατήσεων

Για πληροφορίες και κρατήσεις σχολικών και άλλων ομάδων επικοινωνήστε μαζί μας στο τηλέφωνο: 210 94 69 641

(Δευτέρα – Παρασκευή: 9:30 – 16:30)

Για την διευκόλυνσή σας παρακαλούμε να αναφέρετε την παράσταση ή την δραστηριότητα για την οποία ενδιαφέρεστε, τον ακριβή αριθμό ατόμων, το όνομα και το κινητό τηλέφωνο του υπευθύνου της ομάδας, καθώς και ένα e-mail επικοινωνίας.

Διαχείριση Επισκέψεων και Δραστηριοτήτων

Τηλέφωνο: 210 94 69 641

e-mail: logistics@eef.edu.gr

Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα προγράμματα στο

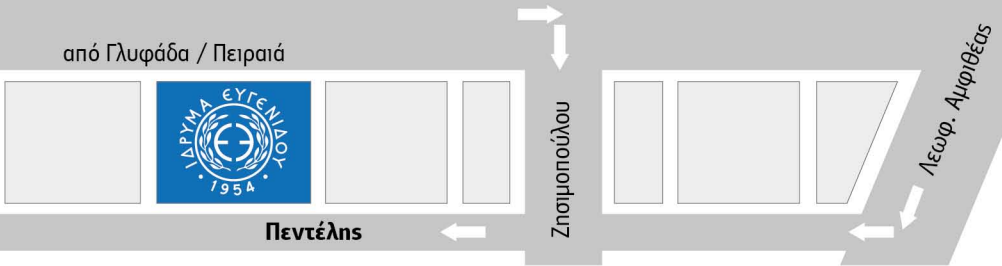
www.eef.edu.gr

Χάρτης Πρόσβασης

Ίδρυμα Ευγενίδου, Λεωφόρος Συγγρού 387, 175 64 Παλαιό Φάληρο
(είσοδος από οδό Πεντέλης 11)



Λεωφ. Συγγρού





ΙΔΡΥΜΑ ΕΥΓΕΝΙΔΟΥ
ΧΡΥΣΟΥΝ ΜΕΤΑΛΛΙΟΝ ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ ΑΘΗΝΩΝ



Λεωφόρος Συγγρού 387, Παλαιό Φάληρο, 175 64 Αθήνα (είσοδος από οδό Πεντέλης 11)
www.eef.edu.gr, e-mail: logistics@eef.edu.gr

Για πληροφορίες και κρατήσεις σχολικών και άλλων ομάδων επικοινωνήστε μαζί μας στο τηλέφωνο:
210 94 69 641 (Δευτέρα – Παρασκευή: 09:30-16:30)



Ίδρυμα Ευγενίδου / Eugenides Foundation



eugenidesfoundation



Ίδρυμα Ευγενίδου